

JGDNETWERKRAAD 7 MAART 2022

VRIJE TIJD / JEUGD

Datum vergadering: 07.03.2022

Agenda opmaak: Katrien Magnus en Jolan Rooze

Aanwezig: Scouts Thila Coloma, Chiro Heffen, District Dijle, Chiro Battel, Chiro Muizen, Scouts Sint-Gummarus, Gewest Maneschijn, Chiro Libertus, Jeugd Rode Kruis Nationaal, Jeugdwerk voor Alleman, Jeugddienst Mechelen, J@M en Groep Intro

AGENDA

Kennismaking

- Uit te lenen bij de jeugddienst

Gesprekstafels

- Sterk programma
- Diversiteit in het jeugdwerk – Jeugdwerk voor Alleman
- Sterk team / leidingsploeg / vrijwilligers

Bijlagen

1. Sterk spel met DITMUSA
2. Babbeltafel – spelinspiratie

INTRO

KENNISMAKING

Opwarmer

- Korte speeddate
 - o Tijdens een korte speeddate leerden de aanwezigen elkaar kennen.
- Bij de jeugddienst kan je heel wat leuke methodieken uitleenen om te praten over diversiteit, over contact met de ouders, Kom gerust eens snuisteren.



GESPREKSTAFELS

Er werden 3 gesprekstafels geïnstalleerd waarbij er altijd experts aan tafel gingen met jeugdwerkers die over dit thema meer te weten wouden komen. De gesprekstafels werden voorgezeten door medewerkers van de jeugddienst en van het project Jeugdwerk voor alleman. Hieronder vind je de input die gegeven werd tijdens de gesprekstafels en nog enkele tips over het thema.

DIVERSITEIT IN HET JEUGDWERK – JVA

Ze speelden het spel All Aboard – een kwartet spel rond verschillende diversiteitsthema's. Dit spel kan je uitleen bij de jeugddienst.

Stelling: een jongen voelt zich meisje en wil graag overgaan naar een meisjesgroep binnen de Chiro.

Rode Kruis: wij hebben iets gelijkaardig meegemaakt op kamp waarbij een meisje ons vertelde dat ze liever een jongen wou zijn maar dit niet tegen haar ouders durfde zeggen. Zij vroeg ook meer info hierover. Wij hebben dit op het kamp met haar besproken en samen met haar dingen opgezocht om na het kamp dit met de ouders te bespreken. Wij hadden ook al wel dit vermoeden omdat ze liever met de jongens speelde maar zelf hebben wij sowieso gemengde groepen. Leiding probeert ook altijd mee te geven aan iedereen dat alles bespreekbaar is. Kindjes van Marokkaanse afkomst die willen bidden gebeurt ook bij ons en sommige kinderen stellen hier dan vragen over. De kindjes zelf hebben dan alles hierover uitgelegd aan degene die vragen hadden.

Feestdag Christus koning binnen de Chiro – joodse jongen gaat mee naar de kerk, maar hoe heet een joodse kerk?

- Sinagoge
- Bijkomende vraag aan Chiro muizen: wat als iemand niet mee naar de kerk wil? Wij gaan niemand verplichten om dit te doen maar het is wel nog steeds een traditie en bij leiding wordt er toch een beetje verwacht dat ze meegaan.

Welke traditie wil je niet aan de kant schuiven?

Thila coloma: Totemdag

Chiro muizen: doop – intiemere spelletjes en je wordt ook vuil. Niet iedereen wil dit even graag en dus ook moeilijk om te verplichten.

Sint Gummarus: het christelijke is soms ook nog wel een drempel, wij hebben dit al eens te horen gekregen van een ouder, terwijl wij hier zelf helemaal niet meer mee bezig zijn maar het zit wel nog in onze naam.

Stelling thema eten en drinken: Milan is gluten en lactose-intollerant, kunnen jullie hem een aangepast dieet geven?

Chiro Libertus: bij ons wordt altijd het menu overlopen en bekeken wie wat aankoopt. Ouders kunnen dan bepaalde producten meegeven zoals koeken waarvan ze weten dat wij ze moeilijk gaan vinden in een winkel of echt wel duurder zijn.

Chiro Battel: wij hebben een kindje met suikerziekte en de kookploeg stuurt de menu door zodat de ouders kunnen checken of alles wel oké is.

Stelling thema toegankelijkheid: Youssef is gevallen en zit in een rolstoel – kan hij nog mee op kamp?

Chiro Libertus: waar een wil is, is een weg. Kan soms moeilijker zijn met een wei en tenten maar als hij dit zelf ziet zitten kunnen we dit natuurlijk altijd proberen. Vragen waar hij misschien extra nood aan heeft en dit proberen te voorzien waar mogelijk (bijvoorbeeld platen leggen op een grasveld).

Armoede en geld

Chiro Battel: bij ons neemt de volwassen begeleider een taak op in verband met betalingen en is altijd aanspreekbaar voor ouders die het moeilijker hebben en liever in schijven betalen.

Chiro Libertus: tijdens de inschrijving kunnen ouders online aanduiden of ze recht hebben op een verhoogde tegemoetkoming, hier kunnen we dan proactief op inspelen.

Chiro Battel: wij hebben soms ouders die op voorhand aangeven dat het te veel is omdat hun kinderen dit zelf moeten betalen. Er wordt wel gewerkt met schijven maar werkt soms averechts omdat ze dan komen zeggen 'nu al betalen voor een kamp dat nog zo ver weg is'.

Stelling: zouden jullie een aparte afdeling kunnen oprichten voor mensen met een handicap?

Chiro Libertus: momenteel gaat dit niet bij ons (leidingstekort, plaatstekort,...) maar wij hebben wel een man van 60 jaar die bij ons al 30 jaar is ingeschreven bij de kleinste. Soms komt hij gewoon een hele namiddag op een fluitje blazen of tekeningen geven aan de kleinste.

Chiro Battel: wij proberen kindjes altijd zo lang mogelijk bij ons te houden maar hebben er ook al doorgestuurd naar de AKABE omdat het niet meer ging voor hen/echt niet meer leuk was. Het is niet de bedoeling dat een kindje tegen zijn wil in de gewone Chiro blijft omdat ouders hen zo veel mogelijk willen laten meedraaien met de rest, wat we ook wel kunnen begrijpen.

STERK TEAM / LEIDINGSPLOEG/ VRIJWILLIGERS

Tijdens het gesprek werden er heel wat leuke tips uitgewisseld zoals:

- Vaak wordt de vergadering geleid door dezelfde. Wissel elke keer niet enkel van notulist maar ook van voorzitter.
- Doe eens een vergadering volledig in thema. Bv. thema Kermis, inkom betalen door gsm af te geven bij de start, wie de "flosch" heeft mag spreken, ...
- Betrokkenheid bevordert de motivatie. Doe je al jaren dingen hetzelfde? Laat nieuwe jeugdwerkers eens volledig freestylen en brainstormen over een evenement bv. Zo raken ze meer betrokken en dus ook meer gemotiveerd om hieraan mee te werken.
- Komen vrijwilligers vaak te laat? Soms werkt het om gewoon een euro te vragen.
- Naast de vaste teams voor evenementen is een team sfeerbeheer ook een goede werkgroep. Dit team heeft als taak de sfeer onder de vrijwilligers levendig te houden.
- Nieuwe leiding/jeugdwerkers zijn niet altijd even gemotiveerd. Betrek hen al zoveel mogelijk als ze nog geen leiding zijn.
- In een jeugdbeweging houden ze de aanwezigheden van de leiding bij. Ligt dat onder 66%? Dan kan je niet mee op kamp.
- Zorg voor een meter/peter voor nieuwe vrijwilligers. Dit zorgt voor een warm welkom en kan ook helpen voor de motivatie.

Nog meer TIPS:

- Je kan niet zomaar de draad terug oppikken na corona. Er is heel wat veranderd en je bent misschien zaken anders gaan aanpakken? Denk met je leidingploeg eens na over hoe jullie het aanpakken. [Je kan dit schema ervoor gebruiken.](#)
- Teambuildingsactiviteiten werken: heb je budget voor een leuke verbindende activiteit?
- [Vind hier 10 tips om vrijwilligers te motiveren.](#)
- Maak vergaderingen interactief met eenvoudige werkvormen. Je kan zo ook sneller beslissingen maken in team. (post-its, bewegen, over de streep, ...)
- Anonieme bevraging indien je merkt dat het niet goed gaat = eenvoudiger dan in groep te zeggen
- [Tips van Scouts en Gidsen Vlaanderen](#)
- [Tips van Chirojeugd Vlaanderen: sfeer in de ploeg.](#)

STERK PROGRAMMA

Hierbij de leukste tips en info:

- Een programma maken is niet iedereen zijn sterkste kant of soms er teveel aan. Een eenvoudige oplossing die je dan kan gebruiken is het 3 blikken spel waarbij kinderen zelf een spel, locatie en voorwerp in 3 blikken steken en dan trekken. Gegarandeerd een topper, want een gewoon spel wordt ineens veel leuker.

- Hoe maak je nu een goed spel? Leer het met DITMUSA dat staat voor Doel – Inkleding – Terrein en tijd – Materiaal – Uitleg – Spelregels – Aanpassen. Lees er alles over en vind zelfs een invulblad in bijlage 1. Leuk om eens tijdens een vergadering mee aan de slag te gaan.
- Lees de babbeltafel over spelinspiratie in bijlage 2.

TEVEEL LEDEN

- Tips :
 - o [Tips van Chiro Jeugd Vlaanderen.](#)
 - o [Tips van Scouts en Gidsen Vlaanderen.](#)
- Wat gaan wij doen? De jeugddienst gaat in kaart brengen hoe het met de verdeling is gesteld en zal beleidsmatig een advies doen voor september 2022.

BIJLAGE 1 OPBOUW VAN EEN SPEL - DITMUSA

DITMUSA staat voor Doel – Inkleding – Terrein en tijd – Materiaal – Uitleg – Spelregels – Aanpassen.

Doel

- **Duidelijke structuur van het spel geven:** de tikkers lopen achter de kinderen en de kinderen moeten leventjes in de vorm van hartjes verzamelen om zo de prinses te redden.
- **Het doel moet zichtbaar en tastbaar zijn:** de kinderen moeten hartjes uit papier verzamelen.
- **Het doel moet realiseerbaar zijn:** de kinderen moeten 20 hartjes verzamelen en geen 2000 hartjes.

Inkleding

- **Inkleding volgens de leefwereld van de kinderen:** kinderen van het eerste leerjaar kan je niet warm maken met een activiteit over terroristen.
- **Niet te druk maken, niet te veel prikkels:** niet te veel rollen en een eenvoudige verhaallijn.
- **Dode momenten proberen te vermijden:** thema en speluitleg goed op elkaar laten volgen waardoor er geen momenten zijn dat de kinderen niks te doen hebben.

Terrein en tijd

- **Duidelijk terrein afbakenen.** Bijvoorbeeld: blijf binnen de grenzen van het domein.
- **Veilig terrein en gevaarlijke dingen verwijderen:** geen glas, geen scherpe voorwerpen,...
- **Aangepast terrein aan de groepsgrootte:** geen 30 kinderen in een klein lokaal tenzij het spel dat vraagt.
- **Duidelijk afgesproken eindsignaal.** Bijvoorbeeld: bij fluitsignaal stopt het spel.

Materiaal

- Zorg voor **veilig en degelijk materiaal** van goede kwaliteit. Materiaal van een degelijke kwaliteit zal langer meegaan dan goedkoop materiaal.
- Zet je materiaal op voorhand klaar en **ruim op**.
- Zorg voor **aangepast materiaal**. Er bestaat aangepast kleuter- en tienermateriaal. Ook personen met een handicap hebben specifiek materiaal.
- **Gebruik materiaal op een creatieve manier:** bijvoorbeeld met verf kan je nog veel meer doen dan enkel schilderen.

Uitleg

- **Visualiseer en vat samen:** demonstreer het spel of maak een plan.
- **Bouw je uitleg op:** begin bij wat ze moeten weten en ga dan verder naar de moeilijkere regels. Vergeet zeker niet te zeggen wat het doel van het spel is.
- *Spreek in de richting van de kinderen.*
- **Herhaal desnoods in andere woorden:** een woord dat verkeerd begrepen wordt, kan ervoor zorgen dat ze het spel al dan niet begrijpen.
- *Vermijd achtergrondlawaai en door elkaar praten.*
- **Stel controlevragen.**
- **Leg altijd alles goed uit ook al is het een gekend spel:** iedereen weet hoe je zakdoekje leggen speelt, maar toch leg je het kort nog eens uit.

Spelregels

- **Bouw moeilijkheden op:** begin bij de basisuitleg en ga dan verder naar moeilijkere spelregels.
- **Spreek duidelijke regels af:** zorg dat die concreet zijn en dat vaststaat wat gebeurt als die regels overtreden worden.
- **Zorg dat het eerlijke regels zijn:** het spel moet voor iedereen even moeilijk zijn. Het is ook niet de bedoeling dat de leiders door middel van de spelregels winnen.
- **Leg het spel stil bij veranderingen.** Zo is er voldoende concentratie en heb je de kans het spel meerdere malen uit te leggen.
- **Zorg voor uitdaging in het spel:** zo zullen kinderen enthousiast blijven spelen.

Aanpassen

Spelletjes moeten soms aangepast worden aan

- Verandering in groepsgrootte
- Weersomstandigheden
- Plaats waar het spel gespeeld wordt
- Personen met beperkingen in de groep
- ...

Deze A kan op alle andere delen van D.I.T.M.U.S. slaan. Zo kan je het spel aanpassen door je doel, je inkleding,... te veranderen. Die aanpassing moet er soms komen omdat het plots regent of veel te warm wordt, omdat er kinderen bijgekomen of kinderen weggefallen zijn. Maar ook voor een inclusieve werking (link)zijn aanpassingen heel belangrijk. De aanpassing zorgt ervoor dat een persoon met een beperking wel met bijna elk spel volwaardig kan meespelen.

EN NU DOEN WE HET EENS ANDERS...

Bouwsteen	uitleg
Doel	Wat als je het doel van je spel aanpast? Zoveel mogelijk valsspelen, zo weinig mogelijk punten halen, de boel saboteren of gewoon random spelen om te spelen? Door het doel aan te passen, krijg je plots een ander spel.
Inkleding	Hoe zotter je inkleding, hoe beter! Voor de jongste is 'heksenpan' spelen veel leuker als je uit het grote sprookjesboek voorleest over de kwade heks. Voor hen speel je dan een heel nieuw spel.
Terrein	Kies een uitdagend terrein , zodat het spel een andere wending krijgt en simpele onderdelen ineens moeilijk zijn. Zo is 1-2-3 piano op een trap extra moeilijk, want wie vooraan staat, heeft een beter overzicht.
Materiaal	Gebruik af en toe nieuw of niet voor de hand liggend spelmateriaal zodat de leden verrast zijn. Voetballen met een ballon is ook leuk.

Uitleg	De manier waarop je een speluitleg geeft, kan een onderdeel zijn van het spel. Neem je leden mee op een tocht door “een museum”, waar je een verhaal vertelt. Pas daarna start je het spel. Of geef geen uitleg, zodat de leden moeten uitzoeken wat nu net de bedoeling van het spel is.
Spelregels	De spelregels aanpassen, zorgt voor een leuke extra toets. Denk maar aan voetbal. Als je een regel invoert dat iedereen in muizenstapjes of achterwaarts moet lopen, wordt het spel veel grappiger.
Aanpassingen	Soms maak je een spel veel leuker door enkele aanpassingen te doen. En af en toe moet dat omdat het regent of omdat er iemand anders met je materiaal is gaan lopen. Op een regenachtige dag mogen je leden zich bijvoorbeeld buiten enkel onder een groot zeil verplaatsen.

AAN DE SLAG!! Geef eens **een twist** aan jouw spel.

Naam spel:

Bouwsteen	uitleg
Doel	
Inkleding	
Terrein	
Materiaal	
Uitleg	
Spelregels	
Aanpassingen	

Babbeltafel – spelinspiratie

We hebben het allemaal weleens meegemaakt. “Wat spelen we vandaag? Goh, geen idee! Moest jij geen programma maken? Of was ik het?”

Een Chirozondag zonder een voorbereid programma is geen ramp. Wij lijsten een aantal pro's en contra's op.

Door Maud en Lies

PRO'S

Je kan van de gelegenheid gebruikmaken om de creativiteit en fantasie van de leden te gebruiken. Je begint bij een simpel spel en vraagt hoe zij het moeilijker of spannender zouden maken. Op die manier speel je het spel anders dan je gewend bent.

Als je geen programma voorbereid hebt, heeft je creatieve geest de kans om zich volledig te laten gaan. Met de simpelste stukken materiaal kan je het leukste spel bedenken! En dat leidt dan weer vaak tot erg grappige situaties. Speel eens voetbal met een stuk prei. Of speel een potje pingpong met twee steelpannen. Het trekt zowel je leden als jezelf uit je comfortzone!

Door onvoorbereid te spelen kan je extra inspelen op de noden van je leden. Willen de leden eerder een rustig spel spelen? Of eerder een ruig spel? Op die manier hou je rekening met waar de leden zelf zin in hebben.

Tegenover een goed voorbereid programma staat vrij spelen. Vrij spelen kan heel wat voordelen bieden. Een middagje de kinderen zelf laten kiezen, is helemaal geen slecht idee. Je werkt in je Chirogroep namelijk met heel wat verschillende kinderen met elk hun eigen noden. Vrij spelen wil niet zeggen: doe maar wat. Geef met de leiding impulsen en prikkel hun fantasie.

CONTRA

Als je geen spel hebt voorbereid, ben je uiteraard beperkt in je materiaal. Je kan enkel gebruiken wat jullie zelf in de Chirolokalen hebben staan en dat nog niet meegenomen is door een andere afdeling.

Als je niet hebt nagedacht over wat je wil doen, kan je snel terugvallen op eenvoudige spelletjes als paard-en-ruiter en tik-tak-boem. Vermijd dat en geef er toch telkens een leuke twist aan.

Onvoorbereide programma's leiden weleens tot dode momenten. Zorg ervoor dat leden zich niet gaan vervelen in die dode momenten. Onvoorbereide programma's mogen niet leiden tot een middag vol gaten.

Niet iedereen kan zomaar een programma uit hun duim zuigen. Daarnaast kan de creativiteitsmeter weleens onder nul zakken. Dat is geen ramp, maar wel iets om rekening mee te houden. Een goede oplossing daarvoor is een ideeënbus waarin de

leden zelf briefjes met spelletjes of activiteiten kunnen stoppen. Is de creativiteit even op bij de leiding? Trek dan een briefje uit jullie ideeënbus en laat het lot beslissen wat jullie zondagmiddag doen!

Spel zonder doel

Als je een spel bedenkt, begin je vaak met het doel ervan: waar gaat het spel naartoe? Om het eens over een andere boeg te gooien, kan je een spel bedenken dat absoluut geen doel heeft. Onderweg zie je wel waar het naartoe gaat. Begin een spel bijvoorbeeld met een idee en bouw gedurende het spel daarop verder met je leden. Je wil misschien graag weten welk voorwerp het snelst van de zandberg glijdt. Wie weet eindig je uiteindelijk met een gigantisch zandkasteel of met een tocht door de woestijn op zoek naar een oase. Het kan allemaal.

Spel zonder regels

Naast een doel heeft een spel meestal regels. Ook die kan je eens overboord gooien. Stuur bijvoorbeeld een van je leden naar buiten en begin een kaartspel zonder regels. Wie naar buiten ging, moet proberen mee te spelen zonder iets van het spel te begrijpen. Wie wint, kan je zelf bepalen.

Spel op een vreemd terrein

Bosspelen doe je meestal in een bos, pleinspelen op een plein. Maar je kan evengoed een klassiek pleinspel in een beek of een bos spelen. Het zal een heel nieuwe wending krijgen. Basketten in een bos, het zal niet gemakkelijk zijn, maar misschien wel leuker dan het origineel. Ook zijn er in je dorp misschien terreinen waar je nog niet aan dacht om een spel te spelen. Bekijk natuurlijk wel eerst of je er mag spelen.

Spel met willekeurig materiaal

Begin een spel niet met een doel of regels, maar met materiaal dat je willekeurig hebt gekozen. Ga naar je materiaalkot en neem bijvoorbeeld de eerste drie voorwerpen die je ziet, of kies voorwerpen die beginnen met een bepaalde letter of die een bepaalde kleur hebben. Aan de hand van dat materiaal bedenk je een spel.

Spel met gek materiaal

Klassieke spelen kan je ook spelen met totaal ander materiaal, bijvoorbeeld honkbal met frisbees. Wie weet waar een frisbee uiteindelijk terechtkomt? Of volleyballen met pingpongballetjes. Een nieuwe Olympische sport is in de maak.

We doen alles

Zeg eens op alles: “Ja, dat doen we!” Samen met je leden roep je om beurten een willekeurige activiteit. Zonder bezwaren doe je die activiteiten op een heel enthousiaste manier. Koprollen naar het lokaal? “Ja, dat doen we!” Heel de dag achteruit wandelen? “Ja, dat doen we!”

Elke week een programma met een andere letter

Wil je graag ineens voor 26 weken een programma bedenken? Begin dan elke week met een andere letter. Dat kan je ook met je kampprogramma doen.

3 focuspunten

Doe 'n keer zot!

Doe eens wat anders: betrek onbekenden in je werking, gooi je leidingskring helemaal om, enz. We dagen zowel leden, leiding als kader uit om elke zondag iets nieuws te proberen. Onze 112.000 leden treden daarmee wekelijks uit hun comfortzone, zonder (emotionele) veiligheid uit het oog te verliezen.

Tradities zijn er om te koesteren, maar verandering kan verfrissend zijn. Groepen worden door dit jaarthema geïnspireerd om deeltjes van hun werking eens van tafel te vegen en van nul te beginnen. Daarvoor bieden we impulsen, brainstormideeën en voorbeelden aan. We trekken dat actief open naar het hele Chirogebeuren en beperken ons dus niet tot zondagmiddag.

Spel

We zijn in de Chiro vaak bezig met nevenactiviteiten zoals administratie, contact met ouders, kasactiviteiten, enzovoort. Met dit jaarthema gaan we graag nog eens terug naar de basis van Chiro: spel.

We zetten spel niet alleen centraal maar bekijken het ook met een nieuwe blik en brengen het 'onvoorspelbare' in wat we al kennen. Dat doen we door bekende spelconcepten te combineren, te stimuleren om knotsgekke originele activiteiten in elkaar te steken of door tikkertje te spelen op ongewone plekken (het moet niet altijd moeilijk zijn). We denken groots en *outside the box*. Meer zelfs: we breken de doos af en maken er een wasmachiene van die ons plotseling naar een ander universum brengt. Elke zondagnamiddag geven we een onverwachte draai.

Inleving en fantasie

De leiding wordt uitgedaagd om tijdens het spel in te gaan op de fantasie van de leden.

“En toen kwam de draak en die blies de prins helemaal omver!” - “Nee,” zegt Mieke, “ik ben een ridder en ik ga hem redden!”

Om deze speelse ontdekkingstocht verder te zetten is het ook belangrijk dat we focussen op een sterke inleving. Jezelf deel voelen van het verhaal dat verteld wordt, biedt een uniek perspectief op het spel.

Daarbij is het soms nodig de planning wat los te laten en ruimte te maken voor vormen van vrij spel. Laat je daarbij als leiding ook volledig meesleuren door de fantasie van je leden.

De intuïtieve methode (zie visietekst: 'Spelen') staat binnen dit jaarthema centraal. Er is ruimte om te proberen en gewoon te spelen. We breken de grenzen van het spelen open en leren onszelf, elkaar en de wereld daardoor kennen.

Om dat te bereiken, heb je niet altijd een uitgebreid decor, nieuwe verkleedkleden of grime nodig. *Less is more* en onszelf uitdagen om aan de slag te gaan met tafels, stoelen of gewoon een simpele stok is de boodschap. Je kan op verschillende manieren een namiddag vullen met pen en papier. De kracht zit in de koppeling met een sterke inleving en dat willen we graag laten zien!

In de Chiro krijgen we de kans om knotsgekke gedachten in acties om te zetten. We maken dan ook graag werk van contexten waarin knotsgekke ideeën kunnen ontstaan en van nog meer ondersteuning bieden om die ideeën om te zetten in actie!

Niet zomaar een zondag!

Die drie focuspunten zijn belangrijke drijfveren voor vernieuwing. Vernieuwing creëert uitdaging, wat dan weer ruimte biedt om anders te werken. We geloven in de energie die nieuwe en verfrissende dingen kunnen bieden binnen de Chirowerking. We laten dat een heel jaar zien aan leden, leiding en kader. Dat is de drijfveer van het jaarthema 'OnvoorSPELbaar'.

We gaan voor nog zotter, we creëren elke week verwondering, we kiezen voor dat nieuwe jasje. We zetten het hele jaar op stelten.

't Is tijd voor iets nieuws. 't Is tijd voor iets 'OnvoorSPELbaars'!